

# BLOCSHOT

Le jeu où chaque lancer rapproche du chaos.

## MATÉRIEL

1 bloc rectangulaire rouge, marqué DRINK / +2 / +5

Boissons (alcoolisées ou non)

5 Jetons Non-Buveur

1 table ou surface de lancer

## PERSONNALISATION DU BLOC

Dessus / dessous : +5

Côtés latéraux : +2

Faces avant / arrière : DRINK

## MISE EN PLACE

Les non-buveurs reçoivent chacun 1 jeton.

La partie commence avec la dernière personne ayant vomi.

## BUT DU JEU

Accumuler le plus de gorgées possible, éviter de boire, et rester le dernier joueur en lice.

## DÉROULEMENT DU JEU

À tour de rôle, chaque joueur lance le bloc.

On lit la face visible vers le haut :

+2 ou +5 → Le joueur ajoute ce nombre de gorgées aux précédentes  
DRINK → Le joueur boit la totalité de ses gorgées accumulées.  
La partie reprend à partir de lui.

## JETONS NON-BUVEURS

Utilisables uniquement par les joueurs non-buveurs.

Si un non-buveur tombe sur DRINK :

Il ne boit pas.

Le sens du jeu change.

Les gorgées restent comptabilisées.

## VARIANTE FREESTYLE (optionnelle)

Un joueur peut annoncer "FREESTYLE" avant de lancer le bloc pour tenter un défi.

### Réussite Freestyle :

Les gorgées sont doublées.

Si le bloc tombe sur le côté : +4 gorgées.

Si le bloc tombe debout : +10 gorgées.

### Échec Freestyle :

Si le bloc tombe sur DRINK :

Le joueur boit +2 gorgées de pénalité en plus des gorgées accumulées.

### Accord obligatoire :

Tout lancer Freestyle doit être validé par tous les joueurs avant d'être tenté.

### Exemples de Freestyle :

Lancer les yeux fermés

Lancer depuis 3 mètres ou plus de la table

Lancer en arrière

Lancer après 3 tours sur soi-même

## ÉCHELLE DE GORGÉES

15 gorgées = 1 verre

Les joueurs peuvent suivre leur consommation de manière ludique.

## FIN DE PARTIE

La partie continue tant qu'il reste au moins deux joueurs actifs.

Si un joueur abandonne : il quitte la partie.

### Le dernier survivant est sacré :

Roi Reine du Bloc

**Créateur du jeu Ladislas Longuevergne**

**Concept imaginé depuis janvier 2024**

**Formalisé et protégé le 16 juillet 2025**

